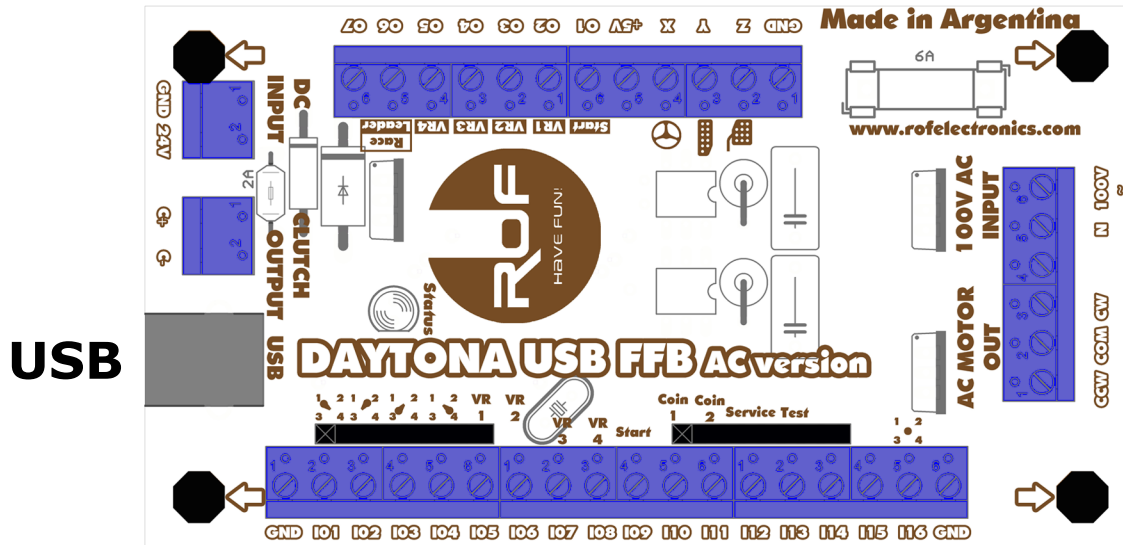


# DAYTONA USB FFB AC Version

## by ROF Electronics

La interfaz específicamente diseñada para convertir tu mueble Daytona USA original a PC.  
 Lista para comandar volante, acelerador, freno, pulsadores,  
 monederos, luces, motor y embrague originales.  
 Apta también para ser utilizada con otros emuladores de juegos y MAME.



### Conexiones:

**+5V:** Potenciómetros (+) y ánodo común Luces (+)  
**GND:** Potenciómetros (-) y conexión común para las 16 entradas digitales (-)

**X:** Entrada de señal de potenciómetro del volante  
**Y:** Entrada de señal de potenciómetro del acelerador  
**Z:** Entrada de señal de potenciómetro del freno

**I01 - I16:** Entradas digitales para palanca de cambios, pulsadores, monederos, etc. Se recomienda conectar los controles de acuerdo a lo recomendado en la leyenda de la interfaz.

### Exclusivo para muebles Daytona USA originales:

El modo de palanca de cambios daytona le permite conectar la palanca de cambios original y que la interfaz decodifique los cambios correctos internamente. Esta opción viene habilitada por defecto en la interfaz. Si desea deshabilitarla, instale el software de configuración avanzada incluido en el DVD junto a la interfaz y modifique dicha opción. La conexión para este modo es:

**I01:** Conexión a cable posición izquierda palanca cambios (cable color amarillo)  
**I02:** Conexión a cable posición arriba palanca cambios (cable color rojo)  
**I03:** Conexión a cable posición abajo palanca cambios (cable color azul)  
**GND:** Conexión a cable común de la palanca de cambios (cable color negro)

**I15:** por defecto, la interfaz está configurada para ser conectada a los pulsos de entrada de un fichero que "come fichas". La interfaz recibe pulsos inestables y envía una trama de pulsos corregidas

**I16:** por defecto, la interfaz enviará esta entrada como presionada cuando la interfaz se encuentre en posición neutral. Este comportamiento puede deshabilitarse utilizando el software de configuración avanzada.

**O1 - O7:** Conexión a cátodo (-) de las luces del arcade Daytona USA original.

Siga la leyenda de la interfaz para conectar cada salida a su luz correspondiente en el arcade.

### CLUTCH (embrague):

**+12V:** Alimentación + (+5V a +12V) para el embrague  
**GND:** Alimentación - para el embrague

**C+:** Cable + embrague FFB  
**C-:** Cable - embrague FFB

### MOTOR AC (corriente alterna):

**100V:** Alimentación (Fase) de 100-110V AC para el motor FFB  
**N:** Alimentación (Neutro) de 100-110V AC para el motor FFB

**CW:** Cable Fase giro en sentido horario de motor FFB  
**CCW:** Cable Fase giro en sentido horario de motor FFB  
**COM:** Cable común motor FFB

Visite la página del producto en [www.rofelectronics.com](http://www.rofelectronics.com)  
 para acceder al Model 2 Emulator, manual del usuario  
 del producto y demás información necesaria.

[www.rofelectronics.com](http://www.rofelectronics.com)