

USB PUZZLE PLUS

By ROF Electronics



Manual de instrucciones

Características destacables sobre interfaces competidoras:

- **La mayor velocidad de refresco:**

Ofreciendo la mayor velocidad de refresco, para control preciso y sin demoras;

- **La mejor optimización del ancho de banda USB:**

Otras interfaces sin optimización saturan parte del ancho de banda del puerto USB, impactando negativamente sobre otros dispositivos USB conectados (pen drives, otros joysticks, etc.);

- **Única con SHIFT MODE:**

Permite prácticamente duplicar la cantidad de funciones asignables al teclado;

- **Única que permite TODAS las teclas presionadas al mismo tiempo:**

Las otras interfaces no soportan y se bloquean (dejan de reconocer las teclas) cuando se presionan varias teclas a la vez;

- **Única con soporte de cualquier combinación de lógica Normal Cerrado/ Normal Abierto;**

- **Única 100% configurable, tanto su funcionamiento como la asignación de teclas**

Configure libremente las teclas del teclado, Turbo, etc. de cada una de las entradas de la interfaz;

- **Única con velocidad regulable de turbo, y contadores independientes de turbo para cada entrada;**

- **Única con control interno de anti-rebotes, para evitar falsos disparos.**

¿Dudas? ¿Sugerencias?

Comuníquese a nuestro mail: rof_electronica@hotmail.com

ÍNDICE

1. [Instalación del software USB Puzzle Configuration Tool](#)
2. [Uso del software USB Puzzle Configuration Tool](#)
 - 2.1 [Pestañas Joystick 1 y Joystick 2](#)
 - 2.2 [Pestaña Keyboard \(Teclado\)](#)
 - 2.2.1 [Modo SHIFT](#)

Instalación del software USB Puzzle Configuration Tool

Advertencia: El software de configuración sólo es compatible bajo Windows XP o superior

Inserte el DVD otorgado junto a su interfaz en una unidad de DVD de su computador. Dentro de la carpeta *Setup* del DVD, ejecute el archivo Setup.msi.

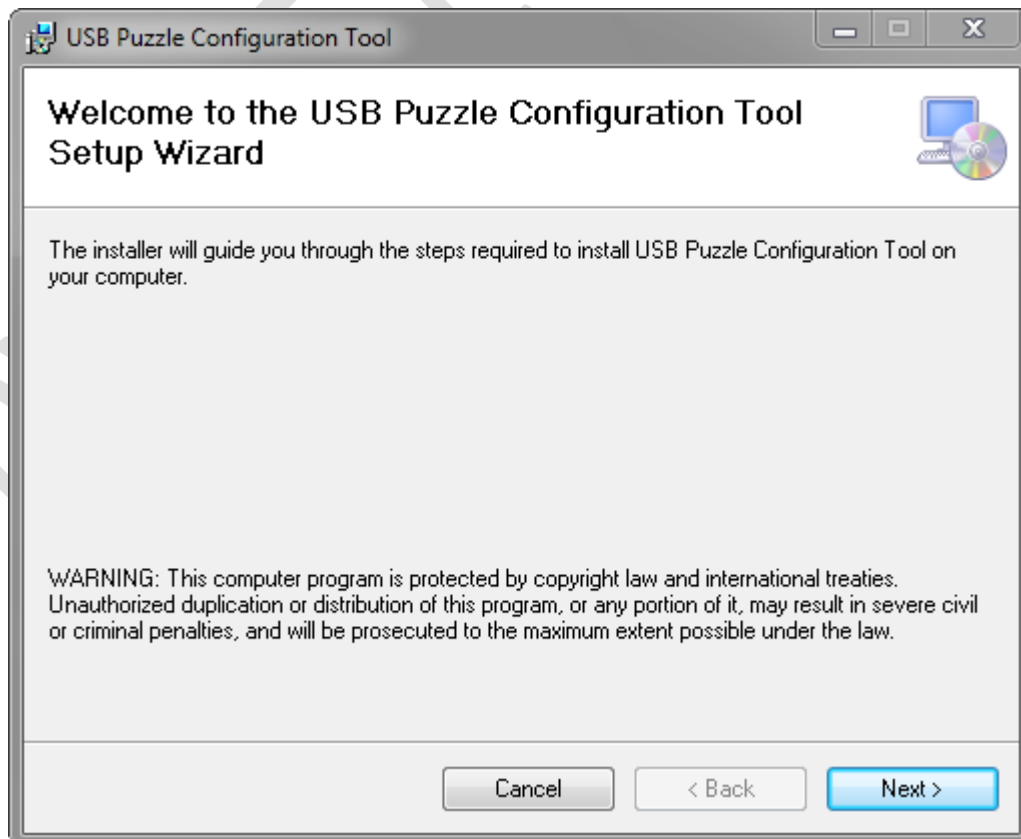
Dependiendo de su sistema operativo y software instalado, el software puede requerir que usted instale previamente:

- WIC (sólo en primeras versiones de Windows XP);
- Windows Installer 3.1;
- Microsoft .NET Framework 4.0.

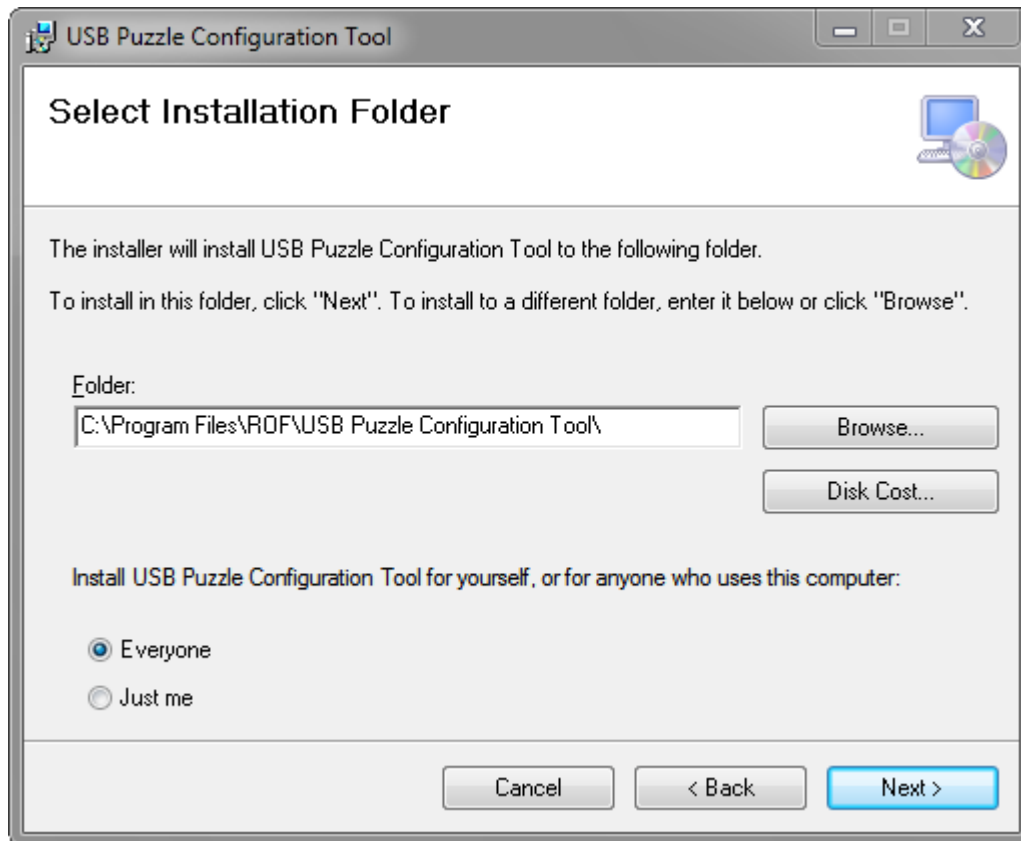
Los instaladores de dichos programas se entregan también en el DVD, podrá encontrarlos en la misma carpeta *Setup*.

Se iniciará el asistente de instalación. Si falta algunos de los requisitos mencionados previamente, el instalador se lo indicará y no podrá realizar la instalación correcta del software de configuración hasta que no realice la instalación de los requisitos previamente mencionados.

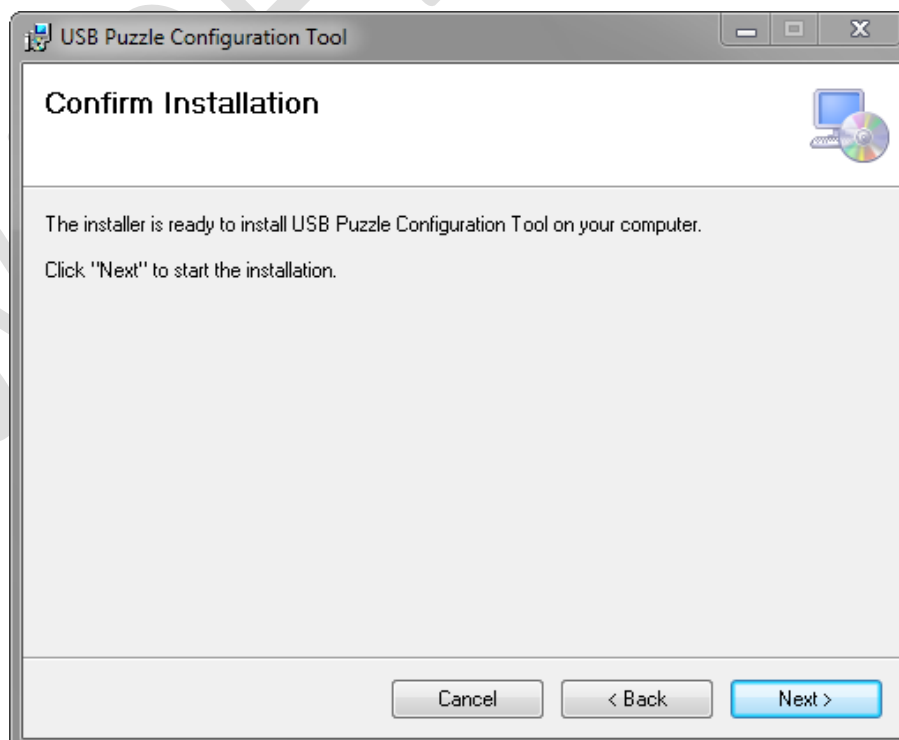
Una vez que el asistente inicie, podrá observar la siguiente ventana:



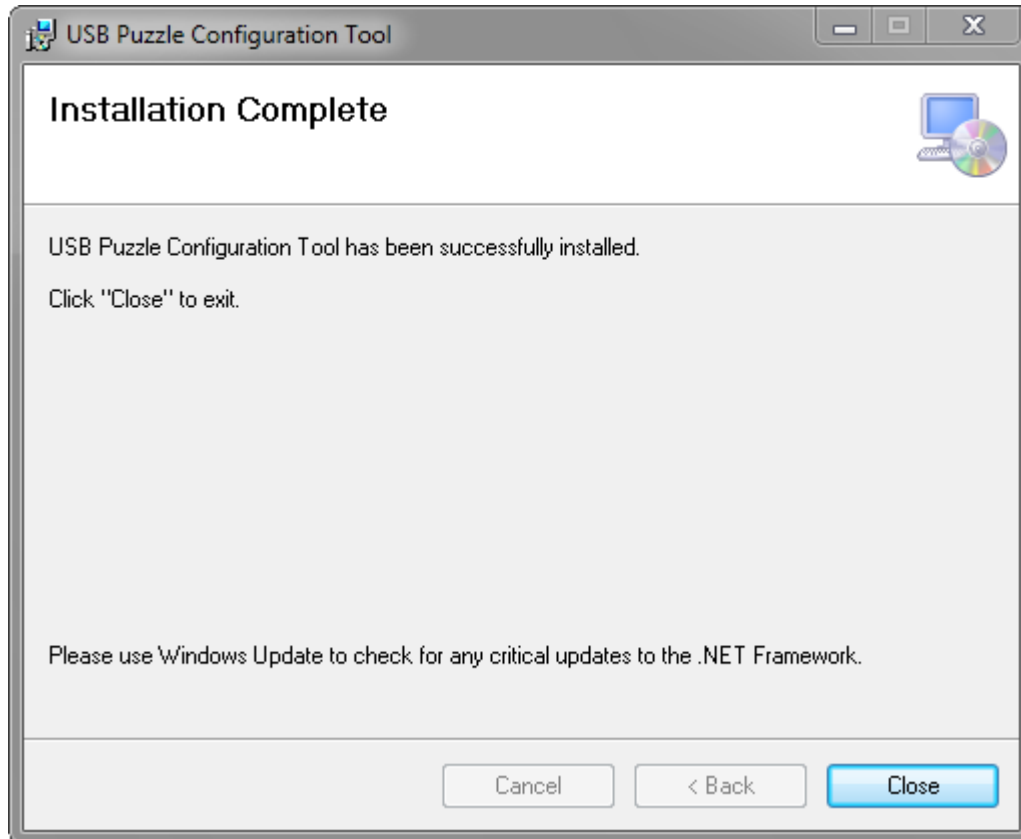
Presione el botón Next para continuar hacia la siguiente ventana.



Si lo desea puede cambiar la ruta de instalación, y si la instalación será sólo para el usuario actual o para todos. Presione el botón Next para continuar.



Presione Next para comenzar la instalación de los archivos del programa.



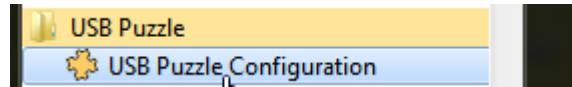
Una vez instalados los archivos, presione el botón Close para cerrar el asistente de instalación.

Uso del software USB Puzzle Configuration Tool

Antes de iniciar el software de configuración, conecte primero la interfaz a un puerto USB de su PC y asegúrese que se han instalado correctamente los drivers de la interfaz antes de continuar.

El programa de instalación crea un acceso directo al programa, tanto en el:

Menú Inicio->Programas->USB Puzzle->USB Puzzle Configuration

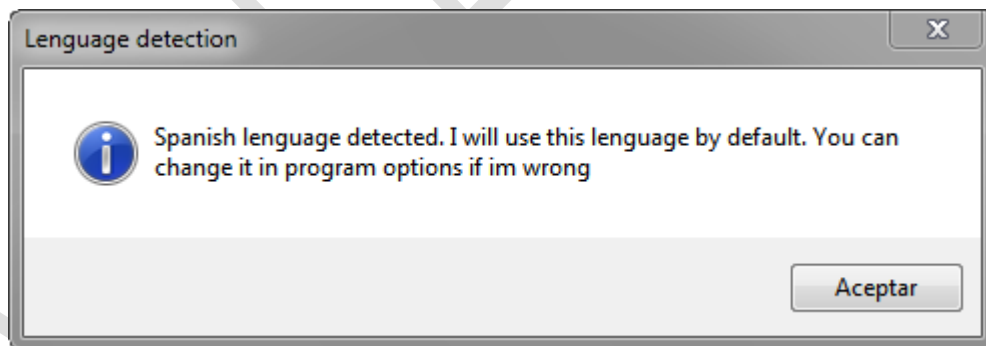


como también en el Escritorio de su PC:



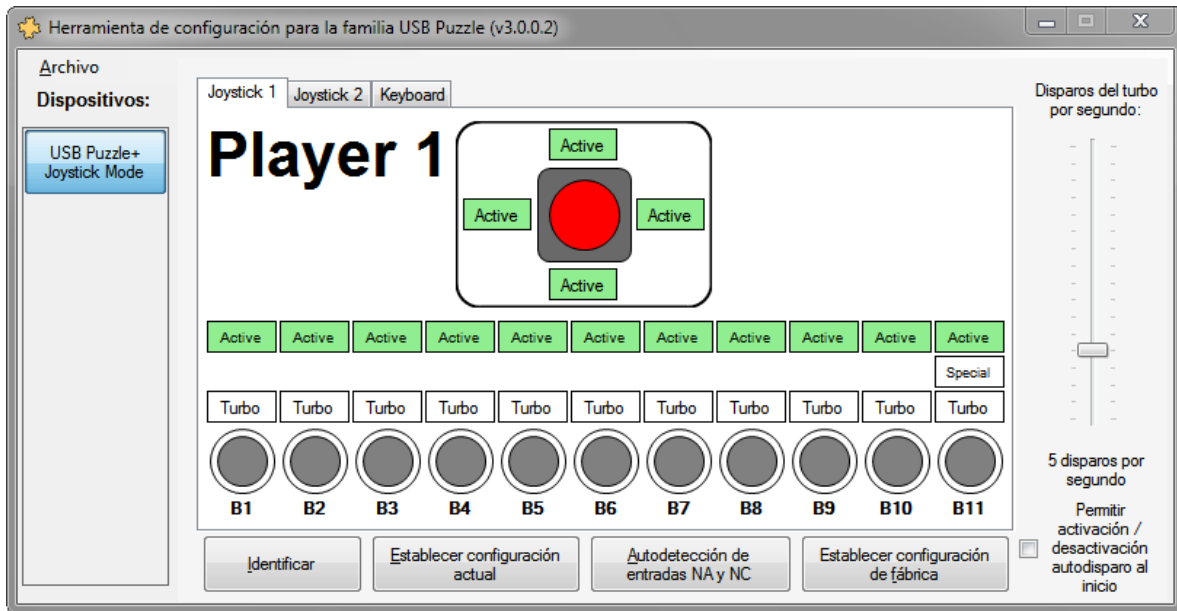
Ejecute el programa desde cualquiera de las dos ubicaciones.

Por única vez, el programa intentará ajustar el idioma del software de configuración al más acorde según el idioma usado por sus Sistema Operativo.



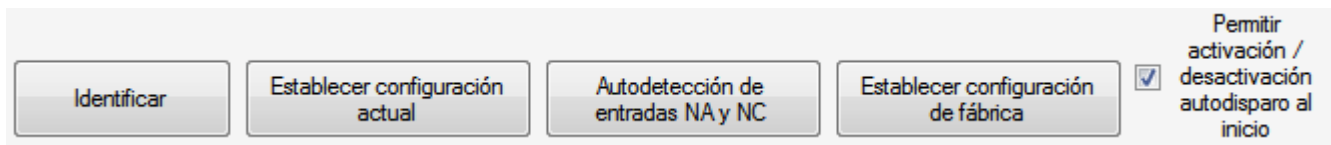
Presione el botón de Aceptar para continuar con el idioma sugerido. Si el idioma sugerido no le parece el adecuado, podrá cambiarlo luego desde el menú del programa.

La pantalla inicial del programa se verá similar a la siguiente.



En la columna de la izquierda se listarán todos los productos de la familia USB Puzzle compatibles que estén conectados a su PC. En caso de tener conectado más de uno, asegúrese que ha seleccionado el cual desea configurar de dicha lista.





Identificar:

Permite identificar visualmente la interfaz seleccionada actualmente en la columna Dispositivos. El LED de la interfaz seleccionada actualmente parpadeará rápidamente para identificarse de las otras conectadas, si existiesen.

Establecer configuración actual:

Hace efectiva y guarda TODA la configuración de la interfaz actualmente elegida.

Recuerde: este botón guarda toda la configuración de la interfaz, tanto de los Joysticks como del teclado si estuviese activado.

Autodetección de entradas NA y NC:

Si usted posee micro-switches o dispositivos conectados con lógica Normal Cerrado o mixta (algunos Normal Abierto y otros Normal Cerrado), puede recurrir a esta opción para que la interfaz detecte y determine automáticamente la lógica de cada uno de los dispositivos conectados actualmente. **Esta opción no es utilizada normalmente.**

Establecer configuración de fábrica:

Vuelve toda la configuración de la interfaz a los valores de fábrica. Lo único que permanece inalterado es el modo de la interfaz (Modo Joystick/ Modo Híbrido).

Permitir activación/desactivación autodisparo al inicio:

Habilita o deshabilita la posibilidad de permitir la activación/desactivación del modo Special de los botones B11 de los Jugadores al conectar la interfaz. Si habilita esta opción, puede activar/desactivar el modo Special de los botones B11 de la interfaz de la siguiente forma:

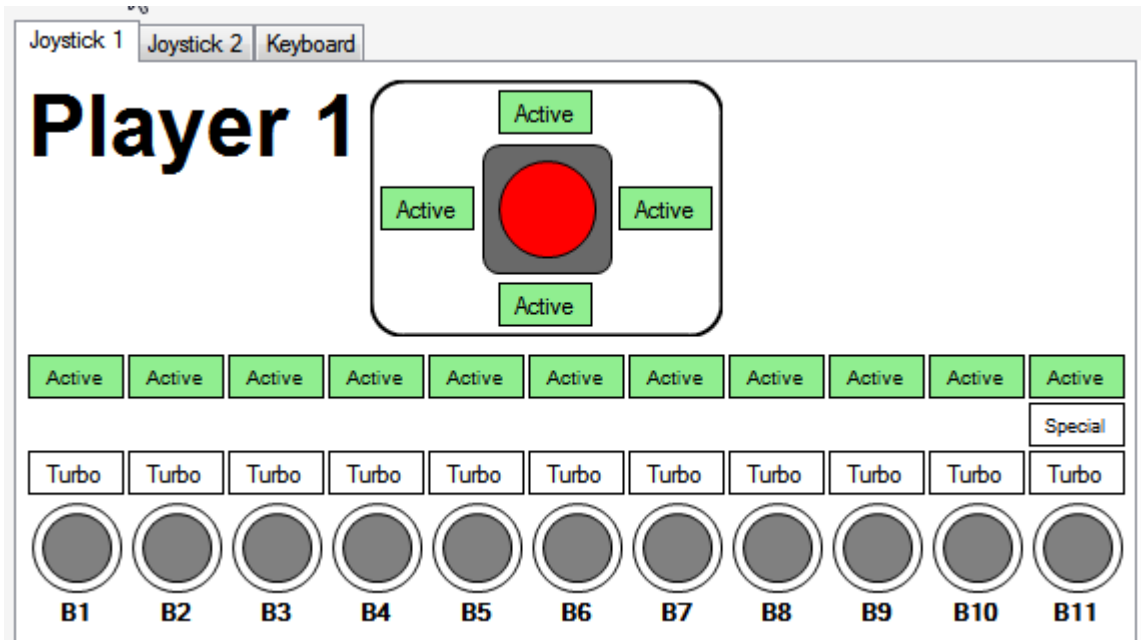
Desconecte la interfaz o bien asegúrese de que está apagada. Mantenga la palanca presionada hacia Arriba del Jugador 1 para habilitar el modo Special del B11 de dicho jugador, o hacia Abajo para deshabilitarlo.

Conecte/encienda la interfaz, sin dejar de mantener la palanca en la dirección deseada. Espere unos segundos hasta que la interfaz parpadee indicando la aceptación de la nueva configuración.

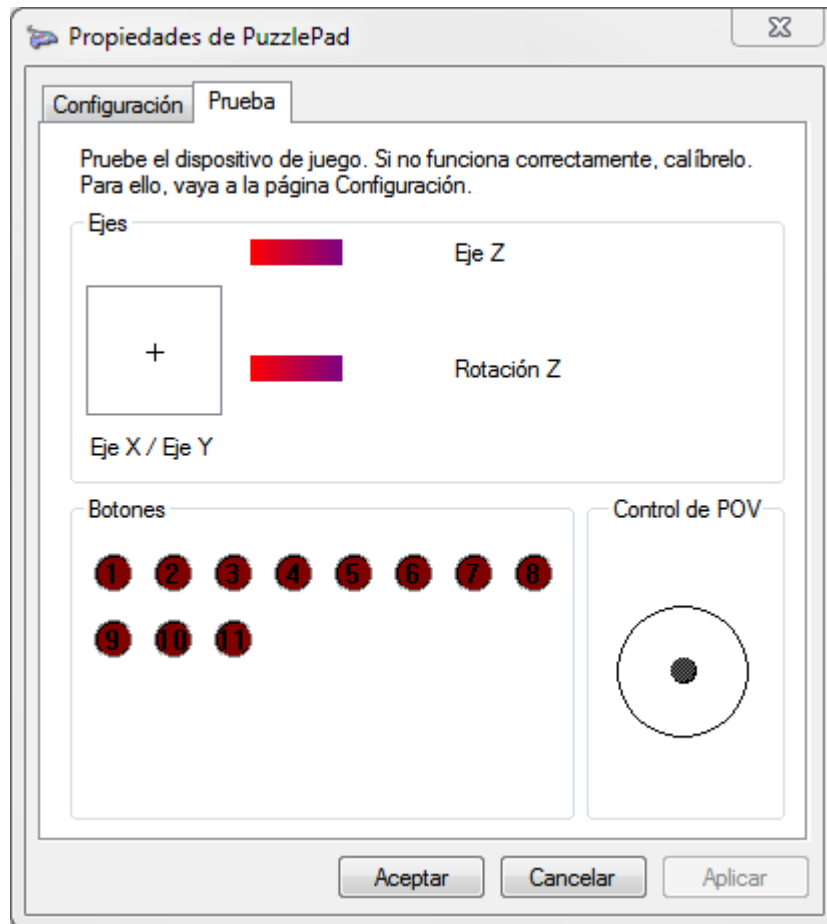
Para el Jugador 2, el procedimiento es similar al del Jugador 1, eligiendo la dirección correspondiente en la palanca del Jugador 2.

by ROF Electronics

Pestañas Joystick 1 y 2

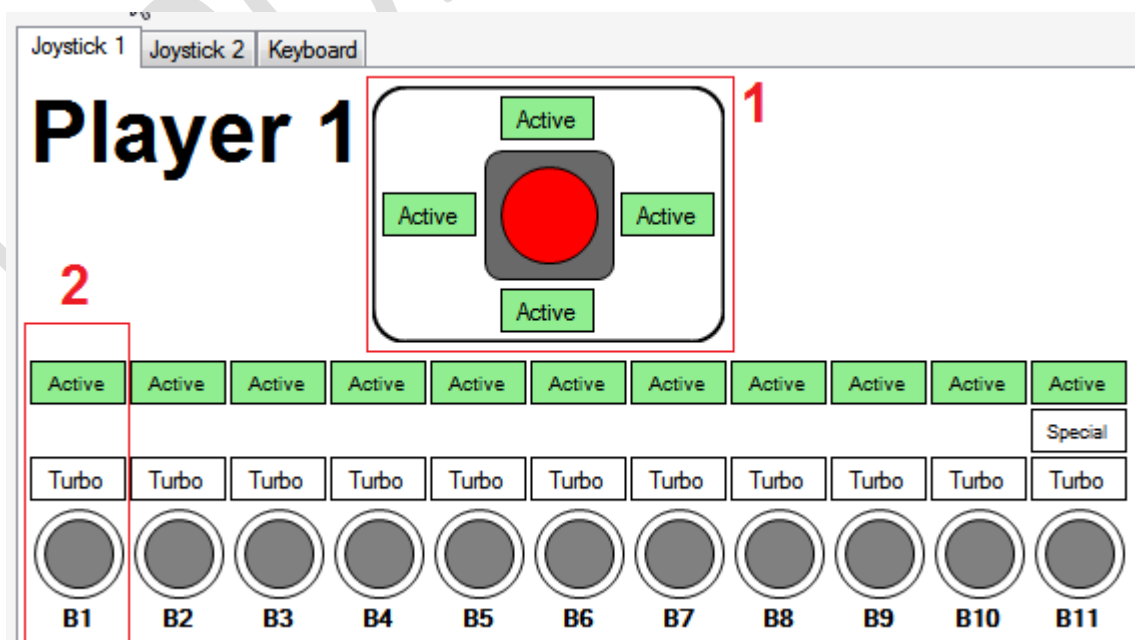


La pestañas Joystick 1 y Joystick 2 y le permite ver y configurar los Joysticks de la interfaz. Se visualiza tanto el estado de la palanca como de los botones del cada Joystick generado por la interfaz. Puede también ver el estado de la palanca y botones de los Joysticks desde Windows:

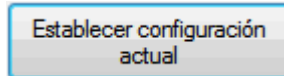


El modelo USB Puzzle Plus no posee entradas analógicas, pero genera 4 ejes analógicos por Joystick para mejorar la compatibilidad con algunos juegos de PC. Dichos ejes no están conectados y no son configurables. Permanecerán siempre en una posición central de reposo.

Esta pestaña está compuesta de dos tipos de elementos distintos:



Advertencia: Todos cambios realizados no se efectivizan ni guardan en la interfaz hasta que no presione el botón **Establecer configuración Actual**



Nota: Aún si deshabilita algún elemento, el Software de Configuración seguirá mostrando su estado. El Software de Configuración será el único programa que lo mostrará, y sólo servirá para que usted pueda diagnosticar algún posible problema de conexión. El resto de los programas, incluido Windows, no detectará como presionado nunca un elemento que usted ha deshabilitado, aun cuando usted lo ha presionado físicamente. La deshabilitación del elemento sólo aplica para los Joysticks. La entrada asociada del Teclado, no se verá afectada.

1) La palanca:

Mostrará la posición actual de la palanca, y le permite Activar o Desactivar mediante el botón correspondiente, cada una de las direcciones de la palanca.

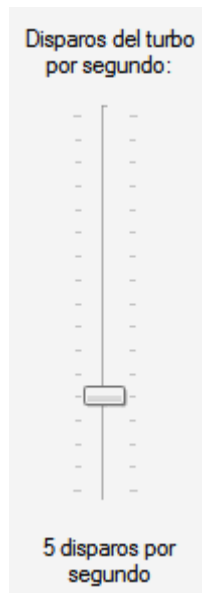
2) Los botones:

Mostrará el estado de cada uno de los botones, y le permite Activar o Desactivar cada uno de los botones, como así también habilitar su modo Turbo.

Modo Turbo:

Si habilita el modo Turbo de un botón, cuando mantenga presionado dicho botón, la interfaz emitirá cierta cantidad de disparos de dicho botón.

La cantidad de disparos es igual para todos los botones de la interfaz, y es configurable mediante la barra de desplazamiento acorde:



La cantidad de disparos por segundo por defecto es de 5. Puede incrementar o decrementar este valor según sus necesidades.

La configuración será mantenida, aún si desconecta la PC y/o la interfaz. Para modificar el modo del botón deberá modificar su configuración nuevamente mediante el Software de Configuración.

Nota: Si bien la velocidad de disparo es compartida por todos los botones, cada botón posee su propio contador interno, que permite que el momento de disparo de un botón no sea necesariamente idéntico a otro. Esto permite una mayor precisión en los tiempos de disparo y repetición, que responden más fielmente a los deseos del jugador.

El botón 11 es distinto a los demás, ya que tiene la posibilidad de activar su modo **Special**.

Modo Special:

Si usted habilita el modo Special, el botón 11 se comportará como botón para Habilitar/Deshabilitar rápidamente el modo Turbo del resto de los 10 botones.

Para Habilitar/Deshabilitar el Turbo de un determinado botón (la palanca no acepta modo Turbo), habilite el Modo Special en el botón 11 y guarde la configuración actual para efectivizar y guardar los cambios. Luego, durante el juego, mantenga y sostenga presionado el Botón 11. Sin soltarlo, presione otro botón del cual alternar su modo Turbo. Suelte el botón 11 para terminar de modificar el modo Turbo del resto de los botones, o continúe presionando otros Botones para alternar su modo Turbo también. La alternación del modo Turbo de los botones se pierde al apagar la PC o desconectar la interfaz, quedando Habilitados los Turbos en aquellos botones en los cuales explícitamente se ha habilitado y seteado el modo Turbo mediante el Software de Configuración.

by ROF Electronics

Pestaña Keyboard (Teclado)



La interfaz USB Puzzle Plus posee dos modos de operación:

Modo Joystick (2 Joysticks);

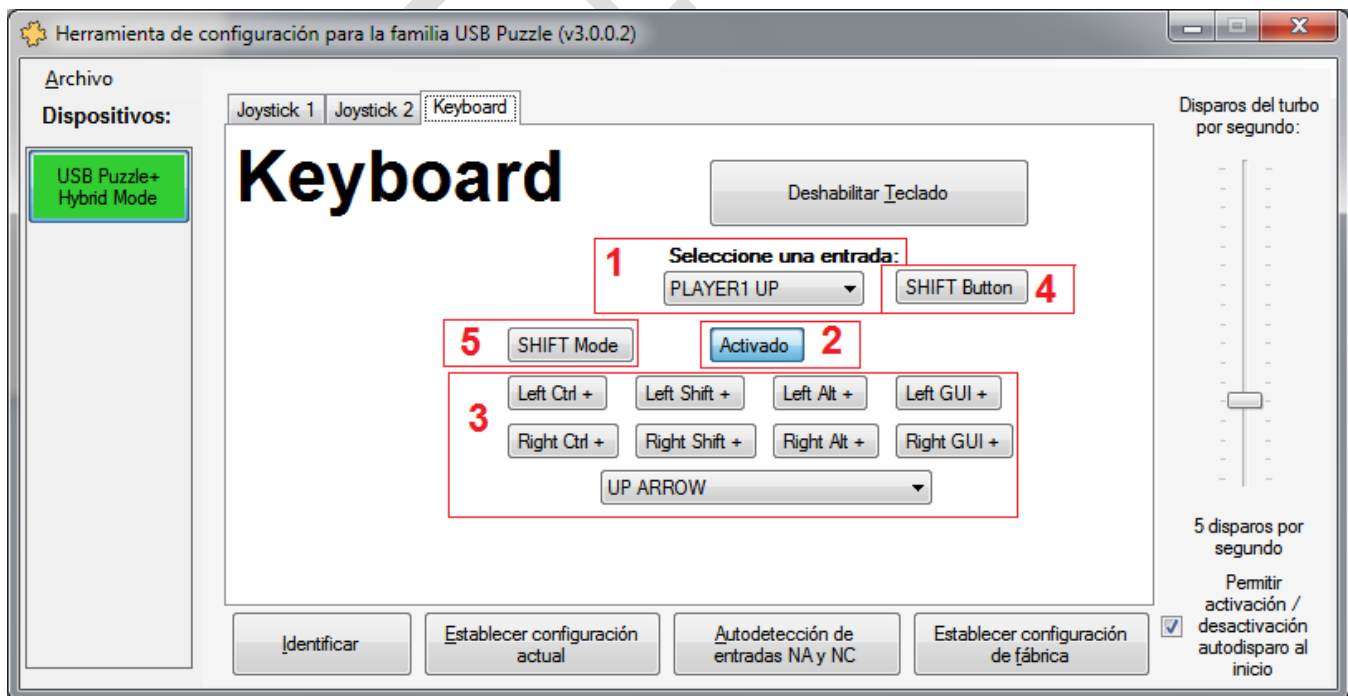
Modo Híbrido (2 Joysticks + Teclado).

La interfaz viene de fábrica en modo sólo Joysticks. La imagen superior corresponde a lo que se ve en la pestaña bajo dicho modo. Sólo aparece disponible la opción de Habilitar el teclado, para cambiar al modo Híbrido. Si desea que la interfaz envíe sólo pulsaciones del teclado, o una combinación de eventos de los Joysticks y del Teclado, deberá habilitar el Teclado. Al habilitarlo, La interfaz se reiniciará, y el Sistema Operativo deberá por única vez instalar los drivers correspondientes para el nuevo modo. El Software de Configuración se reiniciará automáticamente y el Software de Configuración se verá diferente bajo la pestaña Keyboard:



Note que el color y descripción del Dispositivo listado en la columna izquierda también ha cambiado, indicando que la interfaz se encuentra ahora en modo Híbrido.

La pestaña Keyboard también muestra nuevas opciones para la asignación de las teclas y el modo SHIFT, explicado posteriormente en este mismo manual.



1) Selección de la entrada

Seleccione la entrada sobre la cual desea realizar modificaciones o visualizar su configuración actual. Aquí se enumeran las 30 entradas disponibles de la interfaz USB Puzzle Plus.

2) Habilitación de esta entrada para el Teclado

Muestra y permite modificar la Activación de esta entrada para el Teclado. Si desactiva esta entrada, sólo aplicará al Teclado. La Activación de esta misma entrada en los Joysticks es controlada por su respectivo botón en la pestaña correspondiente del Joystick. Si desactiva la entrada, por más que haya asignado una combinación de teclas a la misma, la entrada no enviará ninguna tecla presionada en ningún momento.

3) Combinación de teclas asignada actualmente a la entrada

Visualiza y permite modificar la combinación de teclas asignada a la entrada seleccionada. Las 8 teclas especiales (Control, Shift, Alt, Tecla de Windows (GUI), izquierdos y derechos) del teclado son combinables con una tecla más del teclado. Por ejemplo: Es posible establecer para una entrada la combinación Ctrl + Alt + Delete.

Modo Shift (SHIFT Mode)

El modo Shift (Shift Mode, o modo Alternativo) se incorpora a partir de las interfaces versión 3.0 o superiores y permite una expansión del uso de las entradas del teclado.

Funciona de la siguiente manera:

Se establece una de las entradas de la interfaz como entrada SHIFT, que permitirá cambiar el funcionamiento de todas las restantes entradas de la interfaz. Cada entrada pasa a tener ahora dos combinaciones de teclas asignables: una en el modo normal (sin la entrada SHIFT presionada) y otra combinación que es también completamente independiente y configurable para el modo Shift (con la entrada SHIFT presionada).

Por ejemplo, si establezco la entrada B11 del Jugador 1 como entrada SHIFT, y asigno a la entrada B1 del Jugador 1 la combinación de teclas Alt + T en modo normal, y la combinación Ctrl + L en modo SHIFT esto me permitirá que normalmente (sin tener presionada la entrada B11) el botón B1 del Jugador 1 envíe Alt + T cuando lo presione. Ahora, si mantengo el B11 del Jugador 1 y presiono el botón B1 del Jugador 1, en lugar de enviar la combinación Alt + T, se enviará la combinación Ctrl + L. Esto permite expandir las funciones de las teclas casi al doble.

Se recomienda no asignar ninguna combinación de teclas a la entrada que sea elegida como SHIFT, ya que caso contrario también enviará su correspondiente combinación de teclas, pese a ser la entrada de selección de modo SHIFT.

Una vez explicado el funcionamiento del SHIFT mode, podemos proceder a detallar los elementos restantes de la pantalla de configuración:

4) SHIFT Button

Permite establecer la entrada seleccionada actualmente como la entrada SHIFT. Sólo se permite una entrada SHIFT. Si hubiese otra entrada previamente elegida como SHIFT, al guardar la configuración nueva, la vieja entrada seleccionada como SHIFT será descartada y la nueva ocupará su lugar. Si no desea habilitar el modo SHIFT, asegúrese de que ninguna de las entradas de la interfaz posee esta opción habilitada, y en caso de hacerlo, deshabilítela y una vez terminado los cambios sobre la interfaz, recuerde guardar los cambios para efectivizarlos y guardarlos en memoria de la interfaz.

5) SHIFT Mode

Permite alternar entre la visualización y configuración de la combinación de teclas asignada a la entrada actual en modo Normal, o en modo SHIFT. Si esta opción no está presionada, se visualiza y permite modificar la combinación de teclas asignadas a la entrada actual para en el modo Normal, y de estar esta opción presionada, se visualizará y permitirá la modificación de la combinación de teclas para la entrada actual, pero para el modo SHIFT.